

A scuola di coding con Guzman Tierno

Scratch 6. Operatori e sequenze.

- Crea un programma che scrive la **tabellina del 3**
- Modifica il programma precedente per ottenere le **seguenti sequenze**:
 - A) 0, 4, 8, 12 ...
 - B) 0, -1, -2, -3, ...
 - C) 0, -2, -4, -6, ...
 - D) 2, 7, 12, 17, 22,
 - E) 3, 10, 17, 24,
 - F) 4, 13, 22, 31, ...
 - G) 100, 99, ... 0
 - H) -100, -99, ... -2, -1, 0
 - I) 100, 97, 94, ... 4, 1
- Crea un programma che scrive la sequenza
1, -1, 1, -1, 1, -1, ...
- Crea un programma che scrive la sequenza
2, -2, 2, -2, 2, -2, ...
- Crea un programma che scrive la sequenza
1, 4, 9, 16, 25, 36,
- Crea un programma che scrive la sequenza
1, 8, 27, 64, ...
- Crea un programma che scrive la sequenza
1, 2, 4, 8, 16, 32, ...

- Avanzato. Crea un programma che scrive la sequenza dei numeri triangolari

1, 3, 6, 10, 15 ...

dovrai usare due variabili.

- Avanzato. Crea un programma che scrive la sequenza dei numeri fattoriali

1,2,6,24,120,720 ...

dovrai usare due variabili.