

A scuola di coding con Guzman Tierno

Scratch 5. Scrivere programmi con le variabili

Prova il seguente programma: Quadrati con vertice in comune

- pulisci
- penna giù
- porta n a 1
- ripeti per sempre
 - ripeti 4 volte

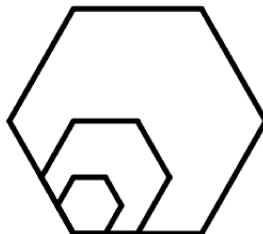
```
◦ fai  $n$  passi  
◦ ruota a sinistra  $90^\circ$ 
```

- cambia n di 10



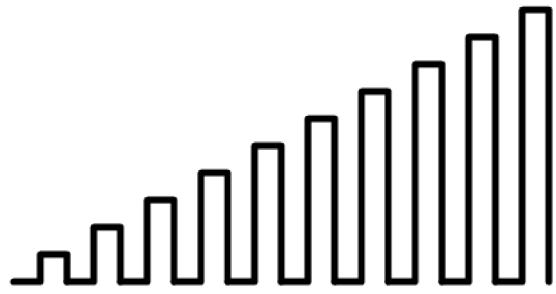
Alcuni esperimenti:

- Prova anche a cambiare colore dentro al ciclo "ripeti per sempre" o a cambiare spessore della penna.
- Prova a ruotare di 72° e sostituire "ripeti 4 volte" con "ripeti 5 volte", otterrai dei pentagoni con un vertice in comune.
- Prova a ottenere degli esagoni.



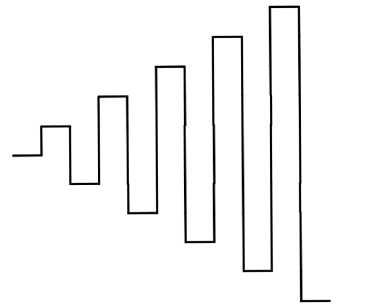
Prova il seguente programma: Grattacielo

- pulisci
- penna giù
- porta n a 1
- ripeti per sempre
 - fai 10 passi
 - ruota a sinistra 90°
 - fai n passi
 - ruota a destra 90°
 - fai 10 passi
 - ruota a destra 90°
 - fai n passi
 - ruota a sinistra 90°
 - cambia n di 10



Alcuni esperimenti:

- Prova a cambiare i vari parametri per vedere gli effetti che ottieni.
- Prova anche a cambiare colore dentro al ciclo "ripeti per sempre" o a cambiare spessore della penna.
- Prova a modificare il programma per ottenere questo disegno:



Disegni più avanzati

Prova a scrivere dei programmi per ottenere questi disegni:

